

# Spiel- und Kompetenzorientierung Spielen → Schulerfolg

Auswirkungen auf den Schulerfolg in der 8. Klasse

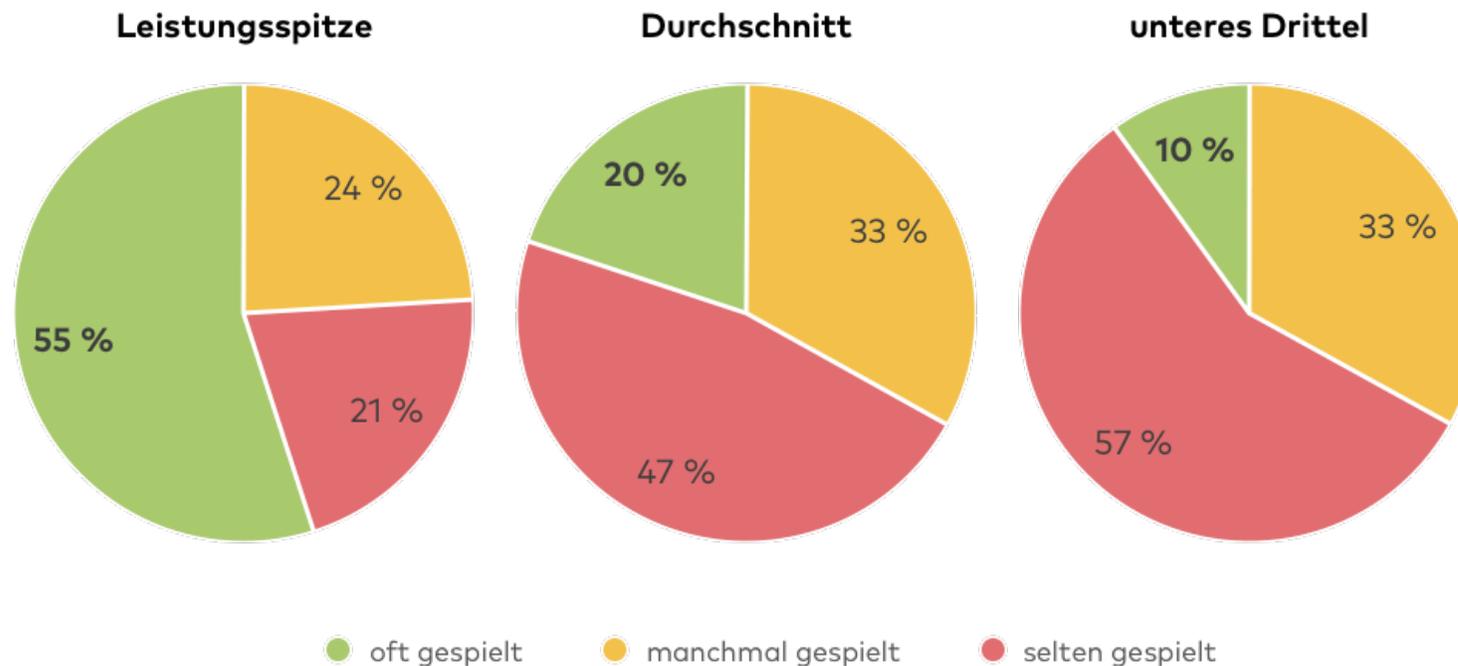


Abbildung: (Stamm, 2016)

# Spiel- und Kompetenzorientierung

## Spiele und Lernen

beiläufiges Lernen = zentraler Lernmodus bis ins Alter von 4–6 Jahren

bewusstes Lernen = zentraler Lernmodus ab 6–8 Jahren

